

CONDICIONES GENERALES

Respeten los horarios de entrada y salida a la actividad, con el fin de que los menores se integren en las actividades, terminen los trabajos propuestos y además se facilite la creación del sentimiento de grupo.

Horarios:

Entrada:

08:00h (los madrugadores)

09:00h

Salida:

13:30h (sin comedor)

15:00h (con comedor)

16:30h (con comedor)

Si durante la Escuela de Verano una persona que no esté inscrita en la ficha de recogida quisiera venir a buscar a un menor se deberá entregar una autorización con antelación al monitor/a de referencia.

Deberán asegurarse que cada monitor/a de referencia tenga conocimiento de la entrada y salida del menor.

Cada día se traerá una **mochila** con: gorra para el sol, protector solar, bañador, almuerzo, toalla, chanclas, manguitos así como cepillo y pasta de dientes. Además los menores de 3 y 4 años, traerán una muda de cambio y un vaso de plástico con su nombre.

Los menores que entren a las 08:00 horas pueden traer desayuno.

Los **días de las excursiones** también traerán cantimplora con agua, chanclas de atar y aquellos que no usen servicio de comedor traerán su comida de casa (tipo picnic).

Recomendamos que los menores no traigan a la Escuela de Verano objetos de valor (videojuegos, dinero, juguetes, teléfonos móviles...) con el fin de que no se pierdan ni se estropeen.

Si el menor tiene que tomar alguna medicación durante el horario de la Escuela, se deberá entregar la autorización correspondiente de administración e indicar la posología.

Cada día se expondrá el horario con las actividades en la puerta del colegio, si deseáis información más detallada podéis hablar con el equipo educativo al final del día.

Teléfono de la Coordinadora 627 031 159
María Mosqueda THAM 667 442 031



EDNYA pone el acento en proponer actividades de ocio y tiempo libre en las que las personas participantes puedan aprender divirtiéndose. Por ello, los **OBJETIVOS** que nos proponemos son:

- Que los menores se diviertan, provocando un ambiente lúdico, recreativo y diferente propio de la Animación Sociocultural.
- Crear grupo, facilitando la integración de todos los participantes de la Escuela a través de la comunicación y relación con su monitor/a y con sus compañeros/as.
- Que conozcan las curiosidades que la naturaleza nos ofrece, practiquen deportes y talleres, desarrollen destrezas y habilidades fomentando valores para la creatividad e imaginación.

Cada quincena utilizaremos un hilo conductor diferente como marco temático para el desarrollo de las actividades de cada día.

Horario tipo	
8.00	Madrugadores
9.00	Recepción participantes
9,15	Animación mañanera
	Asamblea
	Presentación del día
10,00	Actividades deportivas y juegos
11.30	Merendola
12.00	Gymkanas y grandes juegos
13,30	Salida primer turno
	Comida y juego libre
15.00	Talleres
16.30	Vuelta a casa

1ª Quincena de julio "Comienza el juego".

El marco que nos guiará esta quincena será un gran tablero de juego que desvelará cada día infinidad de aventuras para explorar. El gran tablero se irá desdoblado cada día para adquirir los poderes que cada tipo de juego le va a ofrecer: juegos tradicionales, juegos de rol, de mesa, juegos reunidos, videojuegos, de agua y de ciudad constituirán los distintos retos y pruebas que dotará a los protagonistas de habilidades necesarias para la gran prueba final del último día de quincena.



1ª Semana			Miércoles 1	Jueves 2	Viernes 3
Tema del día			Presentación quincena	Juegos populares y tradicionales	Juego de rol
9:30 - 11:00			Juegos de presentación	Juegos de patio	Detectives de monstruos
11:30 - 13:30			El tablero del juego	PISCINA* / Torneo popular	Transformando el mal en bien
15:00 - 16:30			Preparándonos para la aventura	Taller de chapas	Taller de monstruos
2ª Semana	Lunes 6	Martes 7	Miércoles 8	Jueves 9	Viernes 10
Tema del día	Juegos de mesa	Juegos reunidos	Excursión	Videojuegos	Acuagames
9:30 - 11:00	Ajedrez humano	Juegos de confianza	EXCURSIÓN FUERA DEL MUNICIPIO: "Las Presillas"	Entrenando nuestra imaginación	Prepara tus acuapruebas
11:30 - 13:30	Entremesas: creatividad, memoria, estrategia y rompecabezas	PISCINA* / Construcción De grandes juegos en compañía		PISCINA* / Rodando nuestro videojuego	ACUAPARK
15:00 - 16:30	Taller de Naipes	Twister gigante		Visionado	Papel de agua
2ª Semana	Lunes 13	Martes 14		Miércoles 15	
Tema del día	Juego de ciudad	Juguete invisible	Game over		
9:30 - 11:00	Actividad de exterior:	Crea tu juguete	Habilidades adquiridas de juego		
11:30 - 13:30	Gymkana por el entorno	PISCINA* / Outlet de juguetes	Gran juego fin de quincena: Nuestro tablero		
15:00 - 16:30	Taller de construcción	Busca tu invisible	Diplomas de la aventura		

*Se establecerá un sistema de rotaciones por grupos para la actividad de piscina. Con suficiente antelación el equipo educativo os avisará de los días que tendrán esta actividad vuestros hijos e hijas.



2ª Quincena de julio "Un verano de aventuras"

¿Podrías imaginarte cada día viviendo las experiencias de los personajes de las novelas de aventuras? Seremos los protagonistas de historias tan fascinantes como *La isla del tesoro*, *El libro de la selva*, *La vuelta al mundo en 80 días*, *Viaje al centro de la Tierra*, *La historia interminable* o el maravilloso mundo de *El Principito* entre otros clásicos de la literatura. En esta quincena desarrollaremos al máximo nuestra fantasía e ilusión y viviremos grandes experiencias que nos harán olvidarnos de la realidad y nos permitirán imaginar, disfrutar y divertirnos de una forma diferente.

1ª Semana				Jueves 16	Viernes 17
Tema del día				Libro en blanco	La Isla del Tesoro
9:30 - 11:00				Presentación de quincena	Look pirata
11:30 - 13:30				Juegos de distensión, creatividad e imaginación	En busca del tesoro
15:00 - 16:30				El libro grupal	Taller de doblones
2ª Semana	Lunes 20	Martes 21	Miércoles 22	Jueves 23	Viernes 24
Tema del día	El libro de la selva	La vuelta al mundo en 80 días	Excursión	Viaje al centro de la Tierra	Pipi Calzaslargas
9:30 - 11:00	La selva en miniatura	Mercado del mundo	EXCURSIÓN FUERA DEL MUNICIPIO: "La playa del Alberche"	Criptogramas	El día al revés
11:30 - 13:30	Combate de Mowgli y Shere kahnes	PISCINA* / Mercado del mundo		PISCINA* / Gran juego Los retos de Gea	Gimkana de Bromas y travesuras
15:00 - 16:30	Relajación con Kaa	Bitácora		Faunas extintas	Trenzas y pulseras
2ª Semana	Lunes 27	Martes 28	Miércoles 29	Miércoles 30	Miércoles 31
Tema del día	Los viajes de Gulliver	La historia interminable	Veinte leguas de viaje submarino	El Principito	El libro de la quincena
9:30 - 11:00	Senda exterior:	¿Fantasía o mundo real?	Construyendo el nautilus	El cuento del zorro	Preparándonos
11:30 - 13:30	Las maravillas de lo grande y lo pequeño	PISCINA* / La gran búsqueda	PISCINA* / Juego de agua: Atlántida	PISCINA* / Planetas por rincones	Gala literaria
15:00 - 16:30	Arte Laputa	Fújur: el dragón de la suerte	Taller de narvales	La rosa de la amistad	Nuestra historia

*Se establecerá un sistema de rotaciones por grupos para la actividad de piscina. Con suficiente antelación el equipo educativo os avisará de los días que tendrán esta actividad vuestros hijos e hijas.



1ª Quincena de agosto "La magia de la luz"

Con motivo de la celebración del *Año Internacional de la Luz 2015*, desarrollaremos actividades con un alto grado de creatividad para descubrir las posibilidades de aprendizaje que nos ofrece la luz. Experimentos para descubrir sus propiedades, inventos, juegos con luces y sombras, el poder del sol y actividades asociadas, expediciones al polo norte para descubrir las luces de la noche, arco iris refrescantes... un marco simbólico único donde divertiremos el principal objetivo, mientras nos asombramos y experimentamos con la ciencia..

1ª Semana	Lunes 3	Martes 4	Miércoles 5	Jueves 6	Viernes 7
Tema del día	Año internacional de la luz	Origen de la luz	Inventos	Luces y sombras	Arcoiris refrescante
9:30 - 11:00	Presentación de quincena	El sol y el universo en el campo de fútbol	La cámara oscura	Preparando historias	El color de la luz
11:30 - 13:30	Juego de pistas: hágase la luz, de Newton a los LEDS	PISCINA / Cocina solar	Actividad de exterior: Gymkana fotográfica	PISCINA / Espectáculos con sombras chinecas	PISCINA / Gran juego refrescante
15:00 - 16:30	Juego de la bombilla	Experimentos con el sol	Taller de revelado	Juegos con sombras y luces	Tatuajes de colores
2ª Semana	Lunes 10	Martes 11	Miércoles 12	Jueves 13	Viernes 14
Tema del día	Experimentos	Luces en la oscuridad	Excursión	A la velocidad de la luz	La magia de la luz
9:30 - 11:00	El laboratorio	Ciencia y mitología: historias del polo norte	EXCURSIÓN FUERA DEL MUNICIPIO: "La Pedriza"	Carreras de relevos	Preparamos nuestros puestos
11:30 - 13:30	Taller de caleidoscopio	PISCINA / Juego Aurora boreal		PISCINA / Olimpiada tecnológica	LUCES DE FERIA
15:00 - 16:30	Juegos a oscuras	Cuadros boreales		La luz del futuro	Diploma de científicos